



BOCCE

Danang Pujo Broto, M. Or

SEJARAH BOCCE

- ▶ a. Permainan Bocce telah dilakukan selama lebih dari 7,000 tahun.
- ▶ b. Bocce menjadi lebih populer secara umum sebagai suatu olahraga internasional - untuk kompetisi dan rekreasi.
- ▶ c. Keuntungan dari Bocce untuk Special Olympics adalah dasar permainannya dapat dilakukan oleh siapa saja - dimana saja.
 - I. Bocce tidak perlu kekuatan, stamina, kecepatan atau ketangkasan.
 - II. Bocce adalah olahraga untuk semua orang umur, jenis kelamin dan kemampuan.
 - III. Bocce adalah untuk kompetisi dan nonkompetisi.
- ▶ d. Setiap orang yang dapat menggulingkan bola - dapat bermain Bocce.
- ▶ e. Bocce serupa dengan Permainan Boules dari Perancis atau Petanque, dan English Lawn Bowls.
- ▶ f. Bocce, Boules, Petanque dan Lawn Bowls sebagai satu "keluarga" merupakan salah satu dari tiga olahraga yang melibatkan peserta terbanyak di dunia

TUJUAN BOCCE

a. Menggulingkan bola Bocce sedekat mungkin ke pallina.

b. Mengumpulkan skor sebanyak mungkin sehingga mencapai skor permainan (games).

c. Permainan boleh ditentukan dengan mencapai skor yang ditetapkan atau, bermain satu set angka sampai selesai atau, bermain dalam waktu yang ditetapkan

Lapangan BOCCE

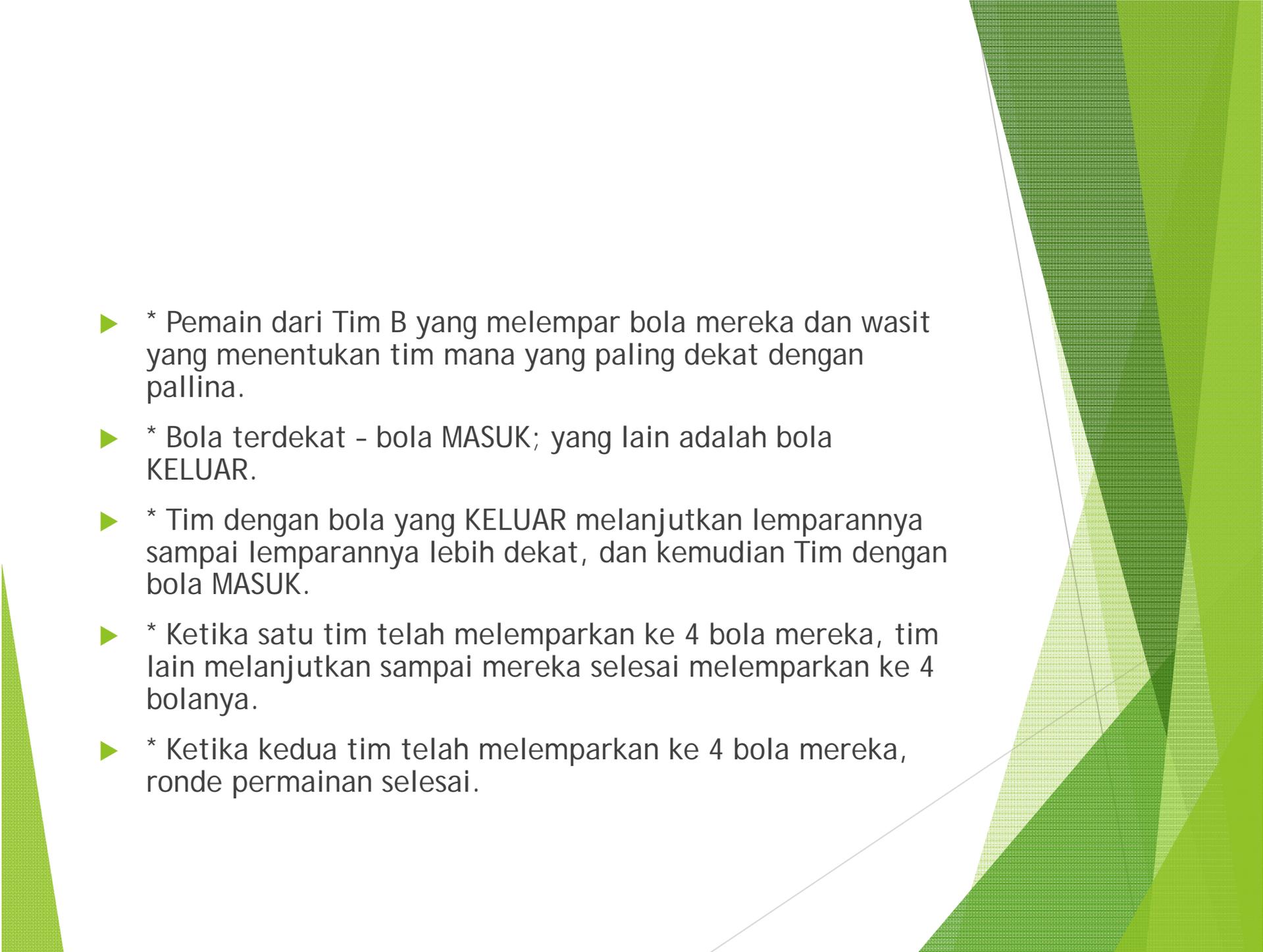
- ▶ a. Lapangan berukuran: lebar 12 kaki (3.66m) x panjang 60 kaki (18.29m).
- ▶ b. Permukaan dapat terbuat dari: rumput, batu kerikil, tanah liat, atau permukaan buatan. Diupayakan permukaan rata dan tidak berubah-ubah.
- ▶ c. Dinding - UJUNG dinding tingginya paling sedikit 3 kaki (1 m) dan dinding samping tingginya paling tidak harus sama dengan tinggi Bola Bocce.
- ▶ d. Marka atau Tanda-tanda:
 - ▶ [i] 10 kaki (3,05m) dari kedua ujung
 - ▶ [ii] di tengah lapangan (30 kaki = 9,145m)

PERALATAN

- ▶ a. Bocce dimainkan dengan satu set 8 bola besar.
- ▶ b. Ke-8 bola boleh terbuat dari kayu atau logam, tapi ukurannya harus sama besar.
- ▶ c. Bola untuk kompetisi harus berdiameter 4.20 inci sampai 4.33 inci = 107 sampai 110 mm.
- ▶ d. 4 bola untuk satu tim harus bersih dan dapat terlihat berbeda dari 4 bola milik tim lawan.
- ▶ e. Diameter Pallina harus antara 48 dan 63 mm, dan warnanya harus benar-benar berbeda dari kedua set bola Bocce.
- ▶ f. Peralatan lain = Bendera, Meteran dan Kerucut Visual atau silinder.
- ▶ g. Alat bantu latihan = kerucut, matras/tikar, gelang rotan and tali untuk garisan.

PERATURAN

- ▶ 1. START
- ▶ Koin dilemparkan oleh Wasit untuk menentukan tim mana yang akan diberi pallina dan memilih warna bola ATAU Kapten dari kedua tim melakukan lemparan koin.
- ▶ 2. RANGKAIAN PERMAINAN
- ▶ * Pallina digulingkan atau dilempar oleh salah seorang anggota tim yang menang undian koin.
- ▶ * Tim yang menggulingkan pallina diberi TIGA kali kesempatan untuk menggiring pallina ke daerah di antara 30 kaki dan 50 kaki dari garis permulaan - Jika tidak berhasil, maka...
- ▶ * Tim lawan diberi SATU kali kesempatan untuk melakukan lemparan - Jika gagal, maka ...
- ▶ * Wasit meletakkan pallina di tengah lapangan pada garis 50 kaki (15,24m).
- ▶ * Pemain dari Tim A yang menggulingkan pallina HARUS menggulingkan bola pertama.

- 
- ▶ * Pemain dari Tim B yang melempar bola mereka dan wasit yang menentukan tim mana yang paling dekat dengan pallina.
 - ▶ * Bola terdekat - bola MASUK; yang lain adalah bola KELUAR.
 - ▶ * Tim dengan bola yang KELUAR melanjutkan lemparannya sampai lemparannya lebih dekat, dan kemudian Tim dengan bola MASUK.
 - ▶ * Ketika satu tim telah melemparkan ke 4 bola mereka, tim lain melanjutkan sampai mereka selesai melemparkan ke 4 bolanya.
 - ▶ * Ketika kedua tim telah melemparkan ke 4 bola mereka, ronde permainan selesai.

CARA MELEMPAR

- ▶ Pemain dapat melemparkan bola dengan cara digulingkan, dilemparkan, dilambungkan atau dibelokkan; dan dapat dengan sengaja memukul bola milik lawan menjauhi atau keluar dari lapangan.
- ▶ Semua pelemparan harus dilakukan dengan gaya tangan ke bawah.
- ▶ Pelemparan dilakukan dari belakang garis 10 kaki (3,05m).

PENCATATAN ANGKA/SKOR

- ▶ Pada akhir setiap ronde, Wasit akan menentukan banyaknya bola Bocce dari salah satu tim yang paling dekat dengan pallina.
- ▶ Keputusan ini dapat dibuat dengan cara melihat atau mengukurnya.
- ▶ Tim yang menang pada ronde itu, diberi penghormatan untuk melempar pallina pada ronde berikutnya.
- ▶ Jika permainanimbang/seri, tidak ada gunanya menghitung skor, dan ronde baru dimulai lagi.
- ▶ Pallina dilemparkan oleh Tim yang menyebabkan permainan jadiimbang/seri.

MENANG

- ▶ 4 pemain tim dengan satu bola per pemain = 16 poin
- ▶ 2 pemain tim dengan 2 pemain pada tiap ujung lapangan dan 2 bola per pemain = 16 poin
- ▶ 2 pemain tim dengan 2 bola per pemain = 12 poin
- ▶ 1 pemain tim dengan 4 bola per pemain = 12 poin
- ▶ TETAPI- dalam latihan atau turnamen pemenang dapat ditentukan melalui sistem poin jumlah akhir atau poin, batas waktu.